

VU100 computerkrant

*Computer show, event and newspaper at the occasion of the existence of 100 year
Vrije Universiteit Amsterdam Februari 1980*

INTRODUCTIE

*In deze VU 100 Computer Krant gaat het over:
Een tentoonstelling: COMPUTER EN BEROEP.
Een show van HOBBYCOMPUTERS.
Een WEDSTRIJD met als prijs een Hobbycomputer.
Lezingen en een symposium over COMPUTERS IN DE SAMENLEVING.
VIEWDATA en TELETEKST.
De 100-jarige VRIJE UNIVERSITEIT.
COMPUTERBEROEPEN: programmeur; systeemanalist; etc.
Een VERRASSING in de vorm van een combinatie van de grondslag van de
VU en chips.*

Computer en hobby

(H.J.C. OTTEN)

Een vrij nieuwe hobby die door een snel groeiende groep mensen wordt beoefend is het thuis werken met een computer. De halfgeleidertechnologie heeft het mogelijk gemaakt een kleine maar volwaardige computer te maken tegen een fractie van de prijs van een dergelijk apparaat tien jaar geleden. Voor zo'n tweeduizend gulden is er al een hobbycomputer te koop waar veel plezier aan te beleven is.

Wat doen we met een hobby computer?

De reden om een computer thuis neer te zetten is dat het fascinerend is om met een dergelijk complex apparaat te werken. Het fraaie van een computer is dat de computer meegroeit met de gebruiker. Een beginner kan op zijn gemak kennis maken met de computer door eenvoudige programma's



De Tigg/4 homecomputer

zelf te schrijven en tegelijkertijd ingewikkelde programma's zoals schaakprogramma's gebruiken die gekocht kunnen worden. Naarmate de kennis van de gebruiker toeneemt kan hij (of zij!) steeds ingewikkelder

taken aan de computer toevertrouwen.

Het gevaar wat elektronisch speelgoed zoals tennis op tv bedreigt, de verveling van altijd dezelfde spelregels, is bij een computer niet aanwezig. Het programmeerbaar zijn van een computer betekent dat alles naar wens kan worden veranderd.

De programmeerbaarheid van een computer geeft ook een groot toepassingsgebied, om maar wat te noemen:

rekenen. Een rekenmachine is speelgoed vergeleken met de rekenkracht van een computer.

zendamateurs. Voor een computer is het ontcijferen en uitzenden van morsetekens bijvoorbeeld niet moeilijk.

model speelgoed besturing. Gehele modeltreinemplacementen kunnen door de computer worden bestuurd.

spelen. De voor hobbycomputers beschikbare spelletjes variëren van eenvoudige raadspelletjes tot schaakprogramma's die menige schaker de baas kunnen zijn.

Uit deze onvolledige lijst van toepassingsmogelijkheden blijkt de veelzijdigheid van

Vervolg op pagina 8.

Vervolg van pagina 3

een hobbycomputer, die al deze taken aan kan, alleen door een ander programma in de computer in te voeren.

Wat is een hobbycomputer

Een computer is een elektronisch apparaat. Het hart is een microprocessor, door velen nogal slordig „chip” genoemd. Verder zit er nog geheugen in een computer om programma's in op te slaan en elektronische schakelingen om de computer met de buitenwereld te verbinden zoals toetsenbord en beeldscherm. Voor de gebruiker is de electronica echter niet belangrijk en hij hoeft er niets van af te weten. Hobbycomputers zijn kant en klare apparaten waar onmiddellijk mee kan worden gewerkt.

Een goed voorbeeld van een hobbycomputer is de vrij nieuwe Texas Instruments TI99/4 huis computer. (zie afb.) Wat opvalt aan de 99/4 aan de buitenkant zijn een toetsenbord zoals een schrijfmachine dat ook heeft, en een beeldscherm, een soort televisie.

Bijzondere eigenschappen van de TI99/4 zijn het gebruik van een kleuren beeldscherm en de mogelijkheid om grafische tekeningen in kleur op het beeldscherm te maken.

Verdere opmerkelijke eigenschappen van de TI99/4 zijn de programma modules, in plaats van een andere module brengt een nieuw programma in de computer wat sneller gaat als het meestal tijdrovende inlezen. Modules met allerlei soorten programma's zijn te verkrijgen. Ook leverbaar is een spraak synthesizer, waarmee de computer verstaanbare woorden kan voortbrengen.

Standaard kan de TI99/4 al muziek voortbrengen.

Buiten de leverbare programma's kunnen ook eigen programma's met de hobbycomputer worden ontwikkeld. Dit gaat met de computertaal Basic, een makkelijk te leren en te gebruiken computertaal voor beginners en veel gebruikt door gevorderden.

Werken met een hobbycomputer

Het werken met een hobbycomputer is fascinerend. De beginner zal eerst moeten leren programmeren om zelf programma's te kunnen schrijven, de spanning of het zelf geschreven programma het goed zal doen is altijd aanwezig en de voldoening als het goed werkt groot. De vele leverbare spelprogramma's maken het ook voor de rest van de familie interessant om de computer actief te gebruiken zonder meteen te moeten leren programmeren.

Bij de computer hobby blijkt het belangrijk te zijn contact te zoeken met andere hobbyisten. Veel verkochte computers zoals de PET, de Apple en de Tandy TRS-80 kennen gebruikersclubs waar zowel gevorderden als beginners lid van zijn. De grootste club is de Hobby Computer Club, waar elke computer hobbyist eigenlijk lid van zou moeten zijn. Bezoeken van bijeenkomsten, een nieuwsbrief, kortingen bij gezamenlijke inkoop etc. zijn de belangrijkste activiteiten naast het elkaar helpen met het oplossen van problemen.

Meer informatie over hobby computers is ook te vinden in tijdschriften als Radio Bulletin, waar ook testen van hobbycomputers verschijnen, die een koper helpen om een goede keuze te maken uit de verkrijgbare hobby computers.